



## Liga Deportiva Parroquial Yaruquí

### HOJA DE VOCALÍA No. 101

Categoría: MAXIMA Fecha: Sábado - Enero 10, 2026 Hora: 18:00 Cancha: Angel Olmedo Chavez

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: \_\_\_\_\_

PEÑAROL					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Francis Montalvo
✓					7 - Brandon Montalvo
✓					8 - Roy Basurto [P]
✓	⊗x1				10 - Aldair Zarria
✓	⊗x1				18 - Kevin Paillacho
✓	⊗x3				19 - Adrian Chávez
✓					20 - Johan Lugo [P]
✓					23 - Marcelo Villegas [P]
✓	⊗x1				29 - Roberto Noboa
✓					35 - Gustavo Jimenez [P]
✓					60 - Nahim Estevez (*J)
✓					66 - Demian Guagrilla (*J)
✓	⊗x2				77 - Sebastian Chávez (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.101

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 16.00</b>
-----------------------	-----------------

LOS PUMAS					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
0					
✓					3 - Leandro Barreno
✓					9 - Roberto Vosa [Q]
✓					20 - Kelvi Quiñonez [P]
✓					22 - Santiago Echeverria
✓					31 - Matias Llamatumbi
✓					50 - Wilmer Chicaiza
✓					77 - Jorge Aguilar

Jugadores sancionados en la vocalía No.101

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 17.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Yaruquí, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Yaruquí.



## Liga Deportiva Parroquial Yaruquí

### HOJA DE VOCALÍA No. 101

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Peñarol (8) - Los Pumas (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: Andrés Averos \_\_\_\_\_

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Walter Manzabo \_\_\_\_\_

